ARQUITECTURA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Tema Nº 13:Documentación de la arquitectura de Software

Indicador de logro Nº 13:Aplica los aspectos que deben formar parte de la documentación de la arquitectura de software, como paso fundamental en la entrega de un desarrollo.

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

**TEMA Nº 13:**

Documentación de la arquitectura de Software

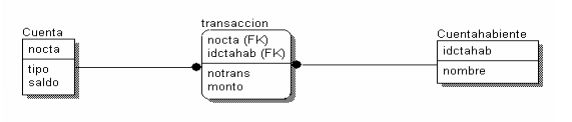
**Subtema 13.1:**

Importancia de la documentación de la arquitectura de Software

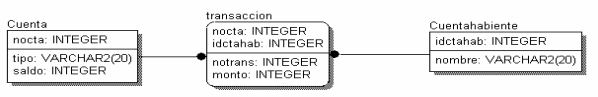
* La documentación de una arquitectura puede usarse para dar soporte al análisis del sistema; para dar soporte a ingenieros de rendimiento, y durante el diseño del sistema para proveer de características de calidad, para analizar arquitecturas alternativas, y como insumo para el desarrollo de nuevos sistemas
* Puede usarse como medio de educación. Ya que comunicar la arquitectura a los interesados es tan importante como crearla, la documentación de una arquitectura puede usarse para explicar el sistema a otras personas
* Sirve como un vehículo de comunicación entre los interesados, ya que define de qué forma se llevará a cabo la comunicación entre los mismos
* Como base para el análisis del sistema.

Consideraciones al documentar la arquitectura de Software

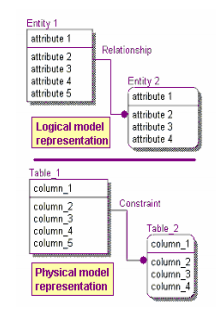
* Existen diversos enfoques para documentar una arquitectura, y muchas veces dependerá en mayor o menor medida del tipo de organización o cliente
* Al documentar, conviene acompañar los diagramas de información adicional donde se expliquen decisiones de diseño, además de brindar mayor detalle sobre los elementos mostrados y las relaciones entre estos
* Debe incluir:
  + Elementos y principales componentes del sistema
    - **Ejemplos:**
      * **Modelo Lógico de un Sistema**



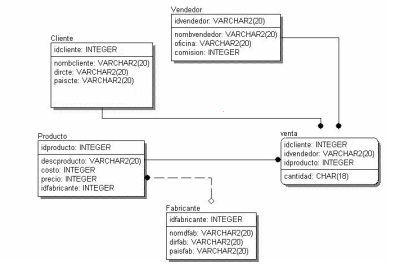
* + - * **Modelo físico de un Sistema**



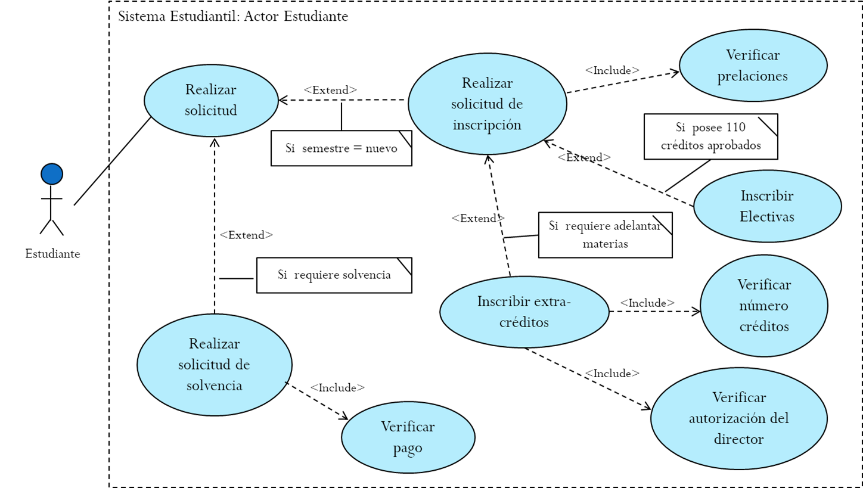
* + - * **Objetos de un Sistema**



* + - * **Relaciones de las entidades del sistema**



* + - * **Casos de uso del sistema**

****

* + Capas del sistema
  + Mecanismos de arquitectura necesarios para el sistema
  + Tecnologías elegidas para hacer frente a cada capa y el mecanismo de elección detrás de estas opciones
  + Componentes comprados o de código abierto que se utilizarán y la forma en que se tomó la decisión, es decir “Buy and Build” (comprar o desarrollar/construir)
  + Descripción de los principales patrones de diseño utilizados y por qué la elección
  + Estrategias que se usaran para hacer el despliegue de la solución (Deploy)
  + Definición de la forma en que se hará el acceso a sistemas externos
  + Cualquier otra información solicitada o de interés para el cliente.

**Actividad:**

En equipos de tres (3) personas, discutir, definir, y entregar:

Seleccionar un (1) software de uso frecuente y exponer los elementos que debería incluir la documentación del mismo.